

La juguetería

Asuma que usted tiene una juguetería y quiere implementar un módulo de Python llamado *juguetes* con el fin de mejorar la administración de inventario. Las funciones que usted debe crear tendrán las siguientes descripciones:

Función Productos(A): Dada una lista A de juguetes, la función Productos debe generar una lista de juguetes sin repetición.

Ejemplo: Si

A = ["Balón", "Carrito", "Muñeca", "Dominó", "Balón", "Muñeca", "Corneta", "Avión", "Carrito"]

La función debe retornar la siguiente lista:

["Balón", "Carrito", "Muñeca", "Dominó", "Corneta", "Avión"]

Función Faltante (L, M, N): Dada una lista L de posiciones de la lista M de los juguetes que faltan en el inventario, otra lista M con juguetes y un juguete N, la función *Faltante* debe generar la lista de juguetes faltantes.

Ejemplo: Si

L = [2, 0, 5, 1, 3] Posiciones de la lista M

M = ["Dominó", "Balón", "Muñeca", "Balón", "Corneta", "Avión"]

N = "Balón"

Se debe retornar la sublista [1, 3], tomada de la lista L, ya que justo en esas posiciones de la lista M hay un balón.

Función TeFaltan (L1, L2): Para poder realizar un listado de juguetes que puedo venderle a otra tienda de juguetes, la función *TeFaltan* recibe dos listas, la primera con la lista de juguetes que yo tengo y la segunda con la lista de juguetes que tienen en la otra tienda. Se debe generar un listado con los juguetes que le podría vender a la otra tienda.

Ejemplo: si

L1 = ["Balón", "Carrito", "Muñeca", "Dominó", "Corneta", "Avión", "Oso"]

L2 = ["Muñeca", "Perrito", "Oso", "Balón", "Avión"]

La función debe retornar la siguiente lista: ["Carrito", "Dominó", "Corneta"]

Función Intercambiamos (L1, L2): se desea saber cuántos juguetes, máximo, se pueden intercambiar entre otra juguetería y su juguetería. Para esto se debe implementar la función *Intercambiamos* la cual recibe dos listas.

Ejemplo: Si

L1 = ["Balón", "Carrito", "Muñeca", "Dominó", "Corneta", "Avión", "Oso", "Cartas"]

L2 = ["Nintendo", "Muñeca", "Perrito", "Oso", "Balón", "Avión", "Flechas"]

Al evaluar faltantes entre estas dos listas se encuentra que a L1 le hacen falta 4 juguetes que tiene L2 y a L2 le hacen falta 3 juguetes que L1 tiene, luego solo se podrán intercambiar 3 juguetes entre ellos, es decir una tienda le entrega 3 juguetes a la otra tienda a cambio de otros 3 juguetes.